

	<p style="text-align: center;"><b>TRANSLATION – SYMETRIE - MEMOIRE</b>          Logiciel gratuit et libre d'utilisation en classe          créé par Gilles Joyeux <a href="http://pagesperso-orange.fr/gilles.joyeux/Telechargements_de_logiciels_educatifs.html">http://pagesperso-orange.fr/gilles.joyeux/Telechargements_de_logiciels_educatifs.html</a></p>
<b>Objectifs</b>	Entraînement à reproduire des groupes de carrés par translation ou symétrie. Reproduire un groupe de carrés plus ou moins important une fois que ces figures ont été effacées.
<b>B2i</b>	1.2) Je sais allumer et éteindre l'équipement informatique ; je sais lancer et quitter un logiciel. 1.3) Je sais déplacer le pointeur, placer le curseur
<b>Niveaux</b>	Ce logiciel s'adresse aux élèves de <b>cycles 2 et 3</b> .
<b>Exercices</b>	Translation : <ul style="list-style-type: none"> <li>● Reproduire à droite un modèle avec 6 cases à colorier</li> <li>● Reproduire au-dessous un modèle avec 9 cases à colorier</li> <li>● Reproduire à droite un modèle avec 12 cases à colorier</li> <li>● Reproduire au-dessous un modèle avec 15 cases à colorier</li> <li>● Reproduire en diagonale un modèle avec 20 cases à colorier</li> <li>● Reproduire un modèle avec 10 cases agrandies à colorier</li> <li>● Reproduire un modèle avec 16 cases réduites à colorier</li> </ul> Symétrie : <ul style="list-style-type: none"> <li>● Reproduire à droite un modèle avec 6 cases à colorier</li> <li>● Reproduire au-dessous un modèle avec 9 cases à colorier</li> <li>● Reproduire à droite un modèle avec 12 cases à colorier</li> <li>● Reproduire au-dessous un modèle avec 15 cases à colorier</li> <li>● Reproduire en diagonale un modèle avec 10 cases à colorier</li> </ul> Mémoire : <ul style="list-style-type: none"> <li>● Reproduire de mémoire un modèle (choix de 1 à 60 cases à colorier).</li> </ul>
<b>Fonctionnement</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Les consignes sont affichées sur chaque fenêtre du logiciel.</li> <li>● Toujours commencer par s'identifier : <b>Menu Elèves/Entrée et choix de la classe</b>, puis <b>Menu Elèves/entrée et choix de l'élève</b>. (Une classe et un élève « Essai » sont créés par défaut.)</li> <li>● Pour chaque exercice, colorier les cases par un clic gauche. Pour effacer une case coloriée, refaire un clic gauche dessus.</li> <li>● Lorsque toutes les cases sont coloriées, cliquer sur « <b>Valider</b> » pour obtenir la correction.</li> <li>● Lorsqu'une grille est terminée, l'élève peut cliquer sur « <b>Recommencer</b> » pour refaire une grille de même niveau ou sur « <b>Quitter</b> » pour revenir au menu principal.</li> <li>● <u>Exercice de Mémoire</u> : choisir le nombre de cases à colorier puis cliquer sur « <b>colorier</b> » et après mémorisation, sur « <b>Effacer</b> ».</li> </ul>
<b>Consultation des résultats</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Menu MDP/Saisie du mot de passe</b> : PR21VBGJ</li> <li>● <b>Menu Elèves</b> rend alors accessibles :            Impression des résultats de l'élève choisi            Lecture des résultats de tous les élèves pour le calcul choisi            Impression des résultats de tous les élèves pour le calcul choisi            Suppression des résultats de l'élève choisi            Suppression des résultats de tous les élèves</li> </ul>